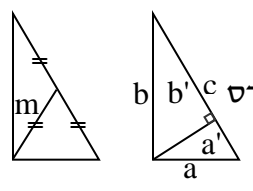


גיאומטריה המישור

שטח המשולש S - רדיוס המעגל החוסם במשולש - r
 - R רדיוס המעגל החוסם משולש

$$S = \frac{ah_a}{2} \quad S = \frac{ab \sin \gamma}{2} \quad S = \frac{abc}{4R} \quad S = pr \quad S = \sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)} \quad p = \frac{1}{2}(a+b+c)$$

נוסחת הרוון

 <p style="text-align: center;">$a' + b' = c$</p> <p style="text-align: center;">משולש ישר-זווית</p> <p style="text-align: center;">משפט אויסקלידס</p> $\begin{cases} a^2 = a'c \\ b^2 = b'c \\ h_c^2 = a'b' \end{cases} \rightarrow h_c = \frac{ab}{c}$	<p style="text-align: center;">משולש שווה-צלעות</p> $r = \frac{h}{3}$ $R = \frac{2}{3}h = 2r$ $h = r + R$	<p style="text-align: center;">שטח מרובע שווה</p> <p>למחצית מכפלת האלכסונים בסינוס הזווית שביניהם.</p> <p style="text-align: center;">שטח טרפז שווה</p> <p>למחצית מכפלת הגובה לבסיס שטחם הבסיסים.</p> $S = \frac{d_1 d_2 \sin \alpha}{2}$ $S = \frac{(a+b)h}{2}$
--	--	--

נקודות מצוינות במשולש

שלושת האנכים המרכזיים נפגשים במרכז המעגל החוסם את המשולש. שלושת חוצי-הזוויות נפגשים במרכז המעגל החוסם במשולש. שלושת התיכונים נפגשים בנקודה אחת (מרכז-הכובד), המחלקת כל תיכון לשני קטעים ביחס 2:1. שלושת הגבהים נפגשים בנקודה אחת.

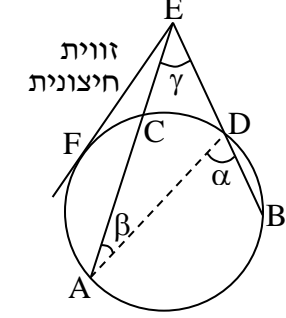
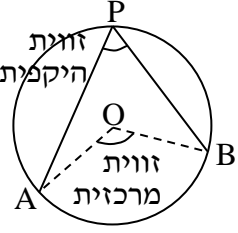
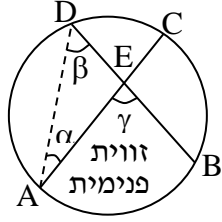
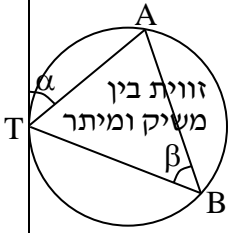
מעויין

אלכסוניו חוצים זה את זה, חוצים את הזוויות ומאונכים זה לזה. שטחו שווה למחצית מכפלת האלכסונים.

מקבילית - מרובע שבו:

כל שתי זוויות נגדיות שוות זו לזו או כל שתי צלעות נגדיות שוות זו לזו או סכום כל שתי זוויות סמוכות שווה 180°

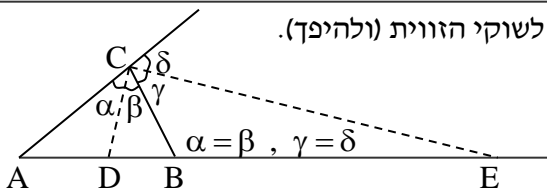
או האלכסונים חוצים זה את זה או שתיים מצלעותיו הנגדיות שוות ומקבילות. סכום ריבועי הצלעות שווה לסכום ריבועי האלכסונים: $2(a^2 + b^2) = c^2 + d^2$ שטחה שווה למכפלת צלע בגובה לאותה צלע: $S = a \cdot h_a$

 <p style="text-align: center;">זווית חיצונית</p> $\gamma = \alpha - \beta = \frac{1}{2}(AB - CD)$ $EB \cdot ED = EA \cdot EC = EF^2$	<p style="text-align: center;">$l = \alpha R$ קשת</p> <p style="text-align: center;">$S = \frac{\alpha R^2}{2}$ גזרה</p>  <p style="text-align: center;">זווית היקפית</p> <p style="text-align: center;">זווית מרכזית</p> $\square P = \frac{1}{2} \square O = \frac{1}{2} AB$	 <p style="text-align: center;">זווית פנימית</p> $\gamma = \alpha + \beta = \frac{1}{2}(AB + CD)$ $AE \cdot EC = BE \cdot ED$	 <p style="text-align: center;">זווית בין משיק ומיתר</p> $\alpha = \beta = \frac{1}{2} TA$
--	--	--	--

מרובע מיתרים (חוסם במעגל) - תנאי הכרחי ומספיק כדי שמרובע ייחסם במעגל הוא שסכום זוויותיו הנגדיות ישווה ל- 180° .

מרובע משיקים (חוסם מעגל) - תנאי הכרחי ומספיק כדי שמרובע יחוסם מעגל הוא שסכום שתיים מצלעותיו הנגדיות ישווה לסכום השתיים האחרות.

חוצה-זווית (פנימית או חיצונית) - מחלק את הצלע מול הזווית לקטעים היחסיים לשוקי הזווית (ולהיפך).



$$\frac{AB}{BC} = \frac{AD}{BD} = \frac{AE}{BE}$$

$$CD^2 = CA \cdot CB - DA \cdot DB$$

$\alpha = \beta, \gamma = \delta$

